

RESUMO SIMPLES

OS APLICATIVOS MÓVEIS EM SAÚDE DO SUS ATENDEM AS ESPECIFICIDADES DA JUVENTUDE?

Mariana Luzia de Lima Pereira¹, Viviane Silva de Lucena², Douglas Andrade de Maneses³, Edyfran de Medeiros Fernandes⁴, Rackynelly Alves Sarmiento Soares⁵

INTRODUÇÃO: O Sistema Único de Saúde (SUS) é uma política do Estado brasileiro que visa a melhoria da qualidade de vida, bem como, a afirmação do direito à vida e à saúde. Uma das estratégias do SUS para a produção de saúde é promoção da saúde. Os aplicativos móveis (App) são um conjunto de ferramentas projetado para a realização de tarefas específicas. Quando tais tarefas se destinam à temática da saúde estes App denominam-se “App em saúde” e podem ser considerados como uma estratégia promotora de saúde. A juventude brasileira está hiperconectada: mais de 70% das pessoas com 10 anos ou mais tem telefones celulares smartphones e, portanto, são potenciais usuários dos “App em saúde”. Embora a situação epidemiológica referente às IST, HIV/Aids e Hepatites Virais tenha apresentado importantes avanços na população geral, tais avanços não parece incluir juventude brasileira, visto que nos últimos anos, verifica-se tendência de crescimento na taxa de detecção de HIV/Aids em jovens entre 15 e 24 Anos, em 2006 era de 8,7/100 mil habitantes e em 2017 passou para 14,7/100 mil habitantes. **OBJETIVO:** Caracterizar os App em saúde do SUS identificando a existência de funcionalidades voltadas para a juventude. **MÉTODO:** Trata-se de uma pesquisa exploratória de levantamento documental pautada numa abordagem quantitativa, cujo objeto de análise é a documentação dos App em saúde do SUS. A fonte de dados utilizada foi o Google Play, serviço de distribuição digital de aplicativos e outros produtos para a plataforma Android. Visando atender o critério de inclusão da pesquisa – ser App em saúde do SUS - a busca foi sistematizada em três etapas: 1- buscou-se o termo “SUS”; 2- analisou-se o título do App e 3- analisou-se a descrição do App. Os App resultantes dessa busca sistemática foram então analisados quanto as variáveis: Nome, Descrição, Tamanho, Categoria, Versão, Idioma, Classificação e Distribuição, utilizando-se da estatística descritiva. **RESULTADOS:** Foram identificados no Google Play 501 App, após a análise dos títulos esse número reduziu para 59 e após a análise da descrição restaram 15 App. Todos esses foram desenvolvidos para o idioma português e apresentam classificação livre, foram categorizados como Saúde e Fitness (40%), Medicina (26,7%). O tamanho médio dos App em saúde do SUS é de 23,15M. Entre os App do SUS com maior número de versões tem-se o Conecte SUS. Notadamente os App analisados foram desenvolvidos para dois grandes grupos de usuários: o cidadão brasileiro usuário do SUS e o trabalhador do SUS. Entre os App focados no cidadão, apenas um parece voltar-se para público jovem, trata-se do Super SUS, um jogo desenvolvido pela Fiocruz para apresentar ao jogador a conquista ao direito a saúde e a trajetória do SUS. **CONSIDERAÇÕES FINAIS:** Embora o SUS tenha apresentado o desenvolvimento de alguns App em Saúde nos últimos anos, verifica-se que esta inserção ainda é bastante modesta. Além disso, verifica-se que entre os App desenvolvidos, o jovem usuário do SUS, potencial usuário desse tipo de ferramenta, não encontra funcionalidades que atendam suas demandas de saúde, particulares dessa faixa etária.

Palavras-chave: Jovem. Aplicativos móveis. Tecnologia da Informação e da Comunicação

*Autor para correspondência

Recebido para publicação em 02/12/2020; aprovado em 22/02/2021

¹ Discente do Instituto Federal da Paraíba – Campus Sousa. marianaluzia131313@gmail.com

¹ Discente do Instituto Federal da Paraíba – Campus Sousa. vyvianny.silva@gmail.com

¹ Discente do Instituto Federal da Paraíba – Campus Sousa. douglas.meneses@ifpb.edu.br

¹ Docente do Instituto Federal da Paraíba – Campus Sousa. edyfran.fernandes@ifpb.edu.br

¹ Docente do Instituto Federal da Paraíba – Campus Sousa. rackynelly.soares@ifpb.edu.br

DOI: <http://dx.doi.org/10.35512/ras.v5i1.5121>